



Spelregels 1

Aantal spelers?

4 is aanbevolen

(3 of meer dan 4 kan ook, maar is niet ideaal).

Bedoeling?

Het doel is om zoveel mogelijk kwartetten (= verzameling van 4 bij elkaar horende kaarten) te verzamelen. De speler die aan het einde de meeste kwartetten heeft, wint het spel.

Méér dan zomaar een gewoon kwartetspel!

Op elke kaart staan onderaan 4 mogelijkheden waarvan er slechts 1 bij de kaart hoort. De juiste combinatie staat duidelijk aangegeven. Een speler die vraagt, krijgt de kaart alleen als hij de juiste combinatie kiest (zie: *hoe verloopt het spel?*)

Hoe starten?

Eerst worden de kaarten een voor een verdeeld onder de spelers.

Als je merkt dat je al een (of meer) kwartet(ten) hebt, leg je die kaarten meteen op tafel. ▶



Spelregels 2

Hoe verloopt het spel?

Wie mag beginnen, kun je zelf bepalen.
(Als je het spel met meer dan 4 spelers speelt, zullen er na het delen van de kaarten spelers zijn met meer kaarten dan andere spelers. Dat is ook het geval met 3 spelers!)

De speler die begint (= de vrager) vraagt aan een andere speler (=de gevraagde, die hij met de naam noemt) een kaart van een kwartet waar hij zelf minstens een kaart van in handen heeft. Als die gevraagde de kaart heeft, dan noemt hij de 4 combinaties op die bij de gevraagde kaart horen. Als de vrager de juiste combinatie noemt, krijgt hij de kaart én mag hij doorgaan met vragen. Heeft de gevraagde de kaart in kwestie niet, of geeft de vrager een verkeerd antwoord, dan is de gevraagde aan de beurt om te vragen. Wie een kwartet heeft, legt dat telkens op de tafel. Wie aan het einde van het spel de meeste kwartetten heeft neergelegd, heeft gewonnen!